

# KUSF 클럽챔피언십 2026 볼링 챌린지 규정

## 가. 전체 대회규정

### 1. 총칙

#### 제1조 (명칭)

- 본 대회의 명칭은 “KUSF 클럽챔피언십 2026 볼링 챌린지(이하 ‘대회’ )” 으로 한다.

#### 제2조 (주최, 주관)

- 한국대학스포츠협의회(이하 KUSF)가 주최, 주관하며 문화체육관광부, 국민체육진흥공단이 재정 후원한다.

#### 제3조 (기간 및 일정)

- 기간 및 일정은 KUSF가 결정하여 사전에 공지한다. 단, 「재난 및 안전관리 기본법」 제3조 제1호에 따른 재난이 발생하는 등 부득이한 상황에 따라 대회 일정이 변경될 수 있다.

#### 제4조 (대회의 취소 또는 연기)

- 국가재난사태, 천재지변 등 불가항력적 상황이 발생하여 대회 진행이 불가능하다고 판단되면 대회개최가 연기 또는 취소될 수 있다.

#### 제5조 (경기규정)

- 전반적인 경기규정은 대한볼링협회를 기반으로 하며, KUSF가 정해놓은 로컬룰이 우선 적용된다.

#### 제6조 (참가자격)

- 본 대회의 참가 선수자격은 대회 기간 내 재학생 또는 휴학생으로 제한한다.
  - 단, 대회 기간이 방학일 경우 직전 학기를 기준으로 한다.
  - 졸업유예, 수료생, 대학원생, 교직원 등은 선수로서 참가자격을 제한한다.
- 현역선수, 선수출신 대학생의 참가를 제한한다.
  - 선수 확인은 대한볼링협회 또는 대한체육회 선수등록 기록을 기준으로 한다.
  - 외국인의 경우, 학부생 또는 교환학생만이 참가 가능하며 대학 어학당의 외국인은 출전을 제한한다.

- 단일대학 대학생으로 구성된 팀으로만 참가신청이 가능하다.
  - \* 대학교 연합팀은 신청 불가능(예시. 000대, △△△대 연합팀 참가 불가)
- 팀 구성은 남·여 구별없이 혼성으로 최소 3명에서 최대 5명으로 구성하여 신청할 수 있다. 선수 외 감독, 코치 등 스태프의 경우 최대 2명까지 신청할 수 있다.
  - \* 여자선수의 경우 핸디 적용(경기규정 참고)
- 상기에 명시되지 아니한 사항은 주최 측 판단에 따라 진행한다.

### 제7조(참가신청)

- 참가신청은 팀 대표자가 마감일 내에 참가신청서를 작성하여 모집 요강에 명시된 이메일로 접수하여야 한다.
- 참가신청 선착순 확정은 참가비 입금 순으로 진행된다.
- 참가선수명단 수정은 KUSF가 별도 안내하는 기간 내에만 가능하며, 그 외의 경우 어떠한 변경도 허용되지 않는다.

## 2. 대회운영

### 제8조(경기방식)

- 참가신청을 통해 확정된 팀 수에 맞춰 조별예선 후 토너먼트로 진행된다.
  - \* 조별예선 라운드 및 본선 라운드 운영방식은 참가팀 확정 후 대표자 회의에서 참가팀에게 공지
- 참가 팀 수를 고려하여 주최 측의 판단하에 경기운영 방식을 변경할 수 있다.

### 제9조(신분확인)

- 신분확인은 경기 당일 경기장에서 모든 선수가 직접 본인 서류(신분증, 재학증명서)를 지참하여 확인받아야 한다.
- 신분증은 주민등록증, 운전면허증, 여권만 가능하며, 실물 신분증만 인정한다. 또한, 학생증 및 기타(테블릿 PC, 스마트폰)로 대체할 수 없다.
  - \* 행정안전부가 운영하는 정부24 모바일 앱 등 정부에서 허용하는 전자증명 이용을 통한 신원확인도 가능하다. (단, 모바일 신분증 또는 증명서상에 사진이 있어야 함)
- 재학증명서 및 재학증명은 인터넷 또는 기타(테블릿 PC, 스마트폰)로 대체할 수 있다. 단, 재학증명서는 참가하는 대회 기간 중 학기 내 발급된 증명서만 인정한다.
  - \* 방학의 경우, 직전 학기에 발급된 재학증명서만 인정한다.
- 출전선수는 주최 측에서 신분확인이 필요할 시 필요한 제출서류를 제출할 의무가 있다. 이에 불응할 시 경기에 참여 불이익을 받을 수 있다.

### 3. 출전선수단 준수사항

#### 제10조(복장)

- 참가하는 모든 팀은 동일한 유니폼을 또는 동일한 색상의 상의를 입어야한다.
- 참가하는 팀의 복장이 상업성을 나타내거나 지나친 광고 목적을 가진 경우, 주최 측에서 판단하여 조기 착용 또는 상표 가리기 등을 요청할 수 있으며, 해당 팀은 무조건 수용해야 하고 수용하지 않을 시 불이익을 받을 수 있다.

#### 제11조(장비)

- 모든 선수는 안경, 반지, 귀걸이, 팔찌 등 다른 선수를 다치게 할만한 물품은 착용할 수 없다. 안경은 보호 안경만이 가능하며 보호 안경의 상태를 시합 전에 심판에게 보고하여야 한다.

#### 제12조(이의제기)

- 경기에 대한 이의제기는 경기가 종료된 이후 1시간 내 주최 측에 소청하여야 한다. 경기 및 선수자격 관련 이의제기에 대한 증빙자료와 문서는 이의제기 한 팀에서 전적으로 제출하여야 한다.
- 주최 측에서 판단하여 합당한 이의제기의 경우, 추가 조사를 하고 각 팀은 경기 결과 및 선수자격에 대한 주최 측 결정을 수용하여야 한다.

### 4. 대회 벌칙규정

#### 제13조(경기장 질서 문란)

- 경기장 내에서 경기장 질서 문란 행위를 한 자에 대해서는 아래와 같이 처리한다.
  - 1) 물리적 폭력 행위 : 어떠한 경우라 할지라도 사법처리를 원칙으로 하며, KUSF가 주최, 주관하는 모든 대회 출전권을 영구 박탈한다.
    - \* 폭력사태 발생 시 즉각 경찰 신고 후 해당 자료를 수집하여 경찰에 인계한다. 당사자 과실이 인정되면 어떠한 이의도 제기할 수 없다.
  - 2) 폭언, 모욕 등 언어적 폭력 행위 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당연도부터 최소 1년에서 최대 2년 동안 제한할 수 있다.
  - 3) 과도한 판정 항의 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당연도부터 최소 1년에서 최대 2년 동안 제한할 수 있다. 또한, 판정시비 또는 기타 사유를 전제로 경기에 불응할 경우 잔여 경기를 포기한 것으로 간주하고 물수패로 인정한다.
  - 4) 시설 및 기물 파괴 : KUSF가 주최, 주관하는 대회 참가 자격을 해당연도부터 최소 6개월

에서 최대 1년 동안 제한할 수 있다.

- 모든 벌칙은 중복 적용이 가능하며, 적용 범위는 선수뿐만 아니라 경기장 내에 있는 심판, 경기원 등 모든 구성원에게 적용된다.
- 대회 징계 수위에 대해서는 주최 측에서 판단하여 결정한다.

#### 제14조(부정선수)

- 선수 명단에 등록된 선수라도 해당 선수가 참가자격에 어긋나는 선수이면 경기에 출전할 수 없다.
- 부정선수와 부정선수가 속한 팀은 잔여 경기에 더 출전할 수 없다. (단, 고의적이 아님을 제소하여 주최 측에서 이에 대한 사항을 인정하면, 부정선수가 출전한 경기만 몰수패가 적용되고 이후의 잔여 경기에 참여할 수 있다.)
- 주최 측에서는 부정선수에게 2년 참가 자격과 부정선수를 출전시킨 팀은 최대 2년간 참가 자격을 제한할 수 있다.

#### 제15조(몰수패)

- 몰수패, 기권패가 있으면 결과와 상관없이 조별예선 최하위로 기록된다. 단, 사유가 천재지변, 심각한 부상 등 불가피한 상황이라면 주최 측에서 판단하여 최하위 벌칙은 면할 수 있다.
- 경기 시작 전 경기규정에 명시된 최소 인원이 해당 라인에 있어야 하며, 이를 지키지 못하면 몰수패로 인정한다.
- 몰수 경기 스코어는 종목별 경기규정에 따라 처리한다.
- 사전 몰수패 또는 기권으로 인하여 경기를 취소할 경우, 주최 측에서 그 사유와 상황을 판단하여 해당 팀에게 최대 1년간 KUSF가 주최·주관하는 대회 참가를 제한할 수 있으며, 참가비에 대한 환불은 없다.

## 5. 대회 기타규정

#### 제16조(저작권)

- 본 대회의 모든 저작권은 주최 측에 귀속되며, 해당하는 저작권은 아래와 같다.
  1. 대회와 관련된 사진 및 이미지 사용에 대한 권리
  2. 대회 기간 선수들의 초상권
  3. 선수 경기 화면 및 향후 재가공되는 모든 영상 관련 콘텐츠

제17조(대회공지)

- 대회가 진행되는 동안 공지사항 및 경기일정 변경의 사항 등은 카카오톡 대표자 공지방을 통해 공지된다. 이를 확인하지 않아 발생하는 해당 팀의 불이익에 대하여 주최 측은 책임지지 아니한다.

제18조(이외의 제반 사항)

- 본 대회규정에 제반 되지 않은 내용 발생 시 주최 측의 판단 또는 내부 회의를 통해 결정한다.

## 나. 볼링 챌린지 경기규정

1. 본 대회 경기의 규정은 대한볼링협회(KBA) 경기규정을 기반으로 하며, 주최 측의 로컬 룰을 우선으로 적용한다.
2. 본 대회는 3인조 베이커 포맷 단체전만 진행한다.
3. 대회는 조별예선 리그를 진행한 후 상위 팀으로 토너먼트를 진행하는 방식으로 운영된다.
  - \* 조별예선 추첨 및 세부적인 운영방식은 참가 확정 후 대표자회의 중 안내 예정
4. 조별예선은 같은 조 팀별로 매치 경기를 진행하며 아래와 같이 진행한다.
  - 예선리그는 1경기당 2게임을 진행하며, 1게임 승리할 경우 게임스코어 1대0이 되고, 2게임까지 승리할 경우 게임스코어 2대0으로 1경기 1승으로 인정된다.
  - \* 게임별 승패는 총 점수(핸디 포함)가 높은 팀이 승리하며, 동점일 경우 승부치기를 적용하여 결정한다.
  - 1경기 진행 중 1게임이 끝난 후 서로 레인을 변경하여 2게임을 진행한다.
  - 경기결과에 따라 1승마다 2점, 무승부의 경우 양팀 1점씩 승점을 획득한다.
  - 조별예선 순위는 승점 → 총 점수 → 승부치기 순으로 결정한다.
  - 각 조별 전체 경기 종료 후 결과를 취합하여 조별 최종 순위를 선정한다.
5. 토너먼트는 1경기당 2게임을 진행하며, 게임스코어가 1대1 동점일 경우 승부치기를 적용하여 승자를 결정한다. 단, 결승의 경우에는 3전 2선승제를 적용하여 총 3게임까지 진행한다.
  - \* 결승 3게임 시작 전, 레인 선정은 결승 1, 2게임 점수의 합이 높은 팀이 우선 선택권을 갖는다.
6. 여자선수의 경우 게임당 1명당 핸디 5점을 적용하며, 총 핸디는 게임당 15점을 초과할 수 없다.
7. 승부치기는 초구(1구)로 1대1 서든 데스 매치로 진행한다.
  - 양 팀은 초구를 던질 순서를 작성하여 심판 또는 운영진에게 제출하여야 한다.
  - 1대1 상황에서 1구로 많은 점수를 획득한 팀이 승리한다.
  - 동점으로 지속될 경우, 승패가 결정될때까지 제출된 순서로 계속 반복하여 투구한다.
  - 승부치기로 정해진 점수는 전체 총 점수에 포함되지 않는다.
8. 기계장비 및 시스템 오류와 관련하여 대한볼링협회기준을 적용하며, 심판의 판정 또는 주최측의 판정에 따른다.
9. 참가팀은 최소 경기 시작 30분 전 현장에 도착하여 선수 검인을 완료해야 한다.
10. 게임별 투구 순서는 변경할 수 있으며, 경기가 시작되기 전 운영진에게 확인을 받고 양 팀 대표자가 확인한 상태에서 게임이 시작되어야 한다.
11. 참가하는 팀은 동일한 색상의 유니폼 또는 상의를 입어야 한다. 만약 유니폼이 없거나 색상이 다를 경우, 주최 측에서 마련한 팀조끼를 입고 경기에 임해야 한다.

12. 접수 및 경기 진행에 관련한 항의나 이의제기는 대표자만 할 수 있으며, 대표자는 참가 선수 엔트리에 표시하여 사전 제출하여야 한다. 대표자는 참가선수 중에서만 가능하며, 대표자 외 선수 또는 관계자(감독, 코치 등)가 항의할 경우 퇴장시킬 수 있다.
13. 몰수패의 경우 2대0으로 게임스코어를 기록하며, 아래의 경우 몰수패를 적용한다.
  - 정해진 경기개시 시간 10분 이후까지 해당 팀이 없는 경우
  - 부정행위(기록조작, 대리투구 등) 및 부정선수 등 확인되었을 경우
  - 위 내용 외 발생하는 상황에 대해 주최측이 판단하여 몰수패를 부여할 경우
14. 위 상기 내용에 없는 상황이나 규정은 주최 측이 판단하여 진행한다.