

KUSF 클럽챔피언십 2019 : e스포츠 챌린지 대회 규정

제1조 (명칭)

- 본 대회는 “KUSF 클럽챔피언십 2019 : e스포츠 챌린지” 라 칭한다.

제2조 (주최, 주관)

- 한국대학스포츠협의회(이하 ‘KUSF’)가 주최·주관하며 문화체육관광부, 국민체육진흥공단이 재정 후원한다.

제3조 (기간 및 일정)

- 기간 및 일정은 KUSF가 결정하며, 경기일정의 경우 부득이한 상황에 따라 변경될 수 있다.

제4조 (대회의 취소)

- 불가항적인 상황이 발생하여 대회 진행이 불가능하다고 판단 될 경우 대회개최가 연기 또는 무산될 수 있다.

제5조 (경기규정)

- 각 종목별 KUSF가 정해놓은 경기규정에 따라 진행한다. (* 경기규정 별도 첨부)

제6조 (참가자격)

- 본 대회의 선수 자격은 대회 기간 내 재학생 및 휴학생으로 제한한다.
- 대회 기간이 방학일 경우 직전 학기를 기준으로 한다.
- 졸업유예, 수료생, 대학원생, 교직원 등은 선수로서 참가자격을 제한한다.
- 외국인의 경우 학부생 및 교환학생만이 참가 가능하며 대학 어학당의 외국인인은 출전을 제한한다.
- 팀 구성은 3명으로 신청 가능하며, 대회 시작 후 선수 교체나 변경은 불가능하다.
- 대회 참가 신청 시, 팀명은 욕설 또는 불건전한 단어를 포함할 수 없다. 부적절할 경우, 주최 측에서 수정 요청을 할 수 있으며, 해당 팀은 팀명을 변경해야 한다.
- 참가하는 모든 선수는 대회 당일 본인 확인을 위한 신분증(주민등록증, 운전면허증, 여권), 재학증명서를 필히 지참하여야 한다.

제7조 (저작권)

- 본 대회의 모든 저작권은 주최측에 귀속되며, 해당되는 저작권은 아래와 같다.

1. 대회와 관련된 사진 및 이미지 사용에 대한 권리
2. 대회기간 동안 선수들의 초상권
3. 선수 경기 화면 및 향후 재가공되는 모든 영상 콘텐츠

제8조 (이외의 제반사항)

- 본 대회 규정 및 경기 규정에 제반되지 않는 내용 발생 시 주최 측 내부 규정 또는 회의를 통해 결정한다.

e스포츠 챌린지 - 브롤스타즈 경기 규정

1. 게임 종목 및 버전

- 대회 당일 기준 슈퍼셀에서 현재 국내에 서비스하는 “브롤스타즈”의 최신버전으로 대회를 진행한다.
- 주최측의 필요에 따라서 별도로 제공된 클라이언트를 이용해서 대회를 진행할 경우 참가선수들은 반드시 따라야 한다.

2. 대회장비

- 대회 참가는 선수 본인 기기로 진행한다.
- 선수는 대회 진행에 필요한 장비는 개인 지참하여 대회에 참가해야 한다.
 - * 충전기, 충전케이블, 보조배터리, 이어폰, 데이터 등

3. 대회 운영

- 모든 참가팀은 사전 공지된 시간 안에 선수등록이 완료되어야 하며, 1명이라도 완료되지 않을 경우 몰수패를 당할 수 있다.
 - 사전 공지 시간 이후 10분까지 선수 등록이 완료되지 않을 경우 몰수패로 진행
- 선수등록은 안내데스크에서 신청서에 작성된 인원과 게임ID를 확인한 후, 해당 조별 클럽에 가입까지 완료해야 한다.
- 예선 및 8강은 3전 2선승제 / 4강, 3·4위전, 결승은 5전 3선승제로 진행되며 게임모드 운영 및 맵은 아래와 같이 진행된다.

구분	예선 및 8강 경기				
	4강, 3·4위전, 결승 경기				
	1경기	2경기	3경기	4경기	5경기
모드	젼 그랩	브롤볼	바운티	시즈팩토리	하이스트
맵	광기의 광산열차 독버섯 동굴 흔들광산 이중곡선	뒷마당 월드컵 슈퍼 스타디움 비치볼 센터 스테이지	뱀의 초원 레이어 케이크 별내림 계곡 대운하	고물 공원 볼트의 정석 로봇 공장 조립의 조건	안전지대 모래 보석 피트 스톱 롤링 럼블

- 경기 시작 전 양 팀 대표자들이 가위바위보를 통해 1경기 맵을 선정한다.
- 직전 세트에서 패배한 팀은 다음 맵을 고를 수 있다.

4. 경기 운영 방식

1) 조별예선

- 예선 조 추첨은 별도 실시하지 않고, 주최측에서 랜덤으로 배정한다.
- 64개팀을 4팀씩 16개 조로 나누어 예선 조별 리그를 진행한다.
- 조별예선은 순위는 승패 → 승점 → 승자승으로 결정하며, 상기 방법으로 최종 순위를 결정하지 못할 경우, 해당 팀끼리 [듀오 쇼다운] 경기를 진행하여 최종순위를 가린다.
 - 승점은 2:0으로 이길 경우 3점, 2:1로 이길 경우 승리팀 2점, 패배팀 1점을 나눠 갖는다.

2) 본선 토너먼트

- 각 조별 상위 1개 팀은 16강 토너먼트에 진출한다.
- 각 조별 1위 팀은 별도 추첨 없이 사전에 정해진 시드에 배정된다.

5. 게임 내 유의사항

- 모든 선수는 유효한 본인 명의의 계정을 사용하여 대회에 참가해야 한다.
- 모든 출전 선수는 공정한 플레이를 원칙으로 하며, 아래의 행위를 했을 경우 실격처리한다.
 - 주최 측의 허가를 받지 않은 게임과 외부 프로그램 또는 불법 프로그램 사용
 - 선수 임의로 클라이언트를 조작하거나 버그를 이용하는 경우
 - 악용이나 고의로 발생되지 않는 버그나 시스템 오류의 경우, 주최측 및 심판 판단 하에 재경기 또는 우세 승이 결정될 수 있다.
- 경기 중 아래와 같이 선수 기기 문제로 발생하여 경기에 지장이 있을 경우, 모든 책임은 해당 선수에게 있다.
- 경기 도중 전화, 문자, 알람, 네트워크 불안정, 배터리 방전 등의 문제에 대한 책임은 선수에게 있다.
- 경기 중 접속이 끊긴 경우, 선수는 신속하게 재접속을 시도하고, 만약 재접속이 되지 않을 경우, 운영진의 판단 하에 재경기 또는 우세 승으로 진행한다.

6. 참가 선수 의무 및 준수 사항

- 모든 선수는 경기 도중 대회장을 이탈할 수 없으며, 그로 인해 발생하는 불이익은 선수 및 팀의 책임으로 간주하며 대회 진행에 차질이 생길 경우 최대 실격처리가 될 수 있다.
- 흡연은 지정된 장소에서만 가능하며, 지정된 장소 외에 흡연행위가 발각될 경우 해당 선수가 소속된 팀에게 주의 조치가 내려질 수 있다.
- 모든 선수는 주최측에서 요구하는 서류는 필히 제출하여야 하며, 이를 거부할 경우 대회 참가에 제한을 받을 수 있다.
- 모든 참가 선수들은 어떠한 경우에도 아래와 같은 불명예스럽거나 비윤리적 행위를 해서는 안되며, 주최측에서 판단 하에 해당 팀에게 최대 실격처리를 할 수 있다.
- 승부조작(금전거래, 고의적 패배, 배팅 등)과 관련된 행위
- 폭언, 폭력 등 상대를 모욕하는 행위
- 대회장 내 시설물을 파손하는 행위 (수리비용 및 은 해당 본인 책임)

7. 시드권 규정

- 시드권을 획득하기 위해서는 팀 선수 전체의 거주지가 반드시 대한민국이어야 하며, 필요에 따라 이를 증명할 서류를 요구할 수 있다.
- “KUSF 클럽챔피언십 2019 : e스포츠 챌린지” 상위 팀에게는 각각 “브롤스타즈 OPEN KOREA FINAL” 실버, 브론즈 시드권이 부여된다.
- 타 대회에서 시드권을 받은 선수 또는 팀이 있을 경우, 그 팀은 시드권 부여 자격에서 제외 된다.
- ‘KUSF 클럽챔피언십 2019 : e스포츠 챌린지’에 선수등록한 선수만 “브롤스타즈 OPEN KOREA FINAL”에 참여할 수 있으며, 대회 이후 선수 변경은 불가능하다.
- 시드권을 부여 받은 팀이 부정행위 또는 시드권 자격에 부적합 할 경우, 시드권은 차 순위팀에게 부여된다.
- 시드권을 부여 받은 팀은 필히 “브롤스타즈 OPEN KOREA FINAL”에 출전하여야만 하며, 불참할 경우 시상품 및 시드권은 차 순위팀에게 양도된다.