

# 전체 대회규정

## 1. 총칙

### 제1조 (명칭)

- 본 대회는 “KUSF 야구 클럽챔피언십 2019 서울/경기지역 예선”이라 칭한다.

### 제2조 (주최, 주관)

- 한국대학스포츠협의회(이하 ‘KUSF’)가 주최, 주관하며 문화체육관광부, 국민체육진흥공단이 재정 후원한다.

### 제3조 (기간 및 일정)

- 기간 및 일정은 KUSF가 결정하며, 경기일정의 경우 부득이한 상황에 따라 변경될 수 있다.

### 제4조 (대회의 취소)

- 불가항적인 상황이 발생하여 대회 진행이 불가능하다고 판단 될 경우 대회개최가 연기 또는 무산될 수 있다.

### 제5조 (경기규정)

- 각 종목별(농구, 배구, 야구, 축구) 협회 또는 대학연맹 규정을 기반으로 하며, KUSF가 정해놓은 로컬룰(경기 규정)이 우선으로 적용된다.

### 제6조 (참가자격)

#### <공통규정>

- 본 대회의 선수 참가 자격은 대회 기간 내 재학생 및 휴학생에 한한다.
- 단, 대회 기간이 방학일 경우 직전 학기를 기준으로 한다.
- 졸업유예, 수료생, 대학원생, 교직원 등은 선수로서 참가자격을 제한한다.
- 선수출신 확인은 각 종목별 협회 및 대한체육회 선수등록 기록을 기준으로 한다.
- 외국인의 경우 학부생 및 교환학생만이 참가 가능하며 대학 어학당의 외국인은 출전을 금지한다.
- 공통규정에 없는 경우, 부문별 규정을 적용한다.
- 상기에 명시되지 아니한 사항은 주최측 판단에 따라 진행한다.

#### <야구>

- 선수출신(중학교, 고등학교, 대학교)은 참가자격을 제한하며, 초등부 이하 선수출신은 출전이 가능하다.

- 선수출신의 구분은 중·고등학교 생활기록부의 선수 등록한 사실 및 각종 대한야구협회의 대회 참여 여부로 결정한다.
- 경기 당일 출전하는 선수는 KUSF에서 요구하는 중·고등학교 생활기록부(개인 신상 및 선수출신 여부 확인 용 / 성적 부분 제출 X)를 필히 제출해야 한다.
- 외국인 또는 외국 중·고등학교 출신의 경우에도 외국 중·고등학교 생활기록부를 제출하여야만 출전자격을 인정한다.

#### 제7조 (참가신청)

- 모든 참가 선수는 하나의 팀, 하나의 종목 소속으로만 신청되어야 한다.(중복등록선수 출전 시 해당 팀은 몰수처리)
- 참가 신청 기간 동안 명단 수정은 허용되지만, 참가 신청 기간이 만료된 후에는 어떠한 변경도 허용되지 않는다.
- 참가 신청은 대회요강에 명시된 일자 내에 참가신청서를 다운받아 이메일로 접수를 완료하여야 한다.
- 정해진 팀보다 많을 경우 아래와 같이 순위를 적용한다.
  1. 1개 대학교 1개 동아리
  2. KUSF 클럽챔피언십 성적 보유팀

## 2. 대회운영

#### 제8조 (신분확인)

- 각 종목별 신분확인은 경기 당일 경기장에서 선수가 직접 본인 서류를 지참하여 확인을 받아야 한다.
- 신분증은 주민등록증, 운전면허증, 여권만 가능하며 학생증 및 기타(테블릿 PC, 스마트폰)로 대체가 불가능하다.
- 재학증명서 및 재학증명은 인터넷 또는 기타(테블릿 PC, 스마트폰)으로 대체가 가능하다. 단, 재학증명서는 참가하는 대회 해당 년도와 해당 학기 내 발급된 증명서만 가능하다.
- 출전선수는 주최 측에서 신분확인이 필요할 시 필요한 제출서류를 제출할 의무가 있다. 이에 불응할 시 경기에 참여를 할 수 없다.

## 3. 출전선수단 준수사항

#### 제9조 (유니폼)

- 참가하는 모든 팀은 팀별 동일한 유니폼을 착용하여야 한다. 단, 유니폼 디자인 부분이 약간 상이할 경우 심판 및 경기 감독관이 판단하여 경기를 진행할 수 있다.
- 상위에 명기되지 않은 유니폼 규정은 각 종목별 경기규정에 따라 진행한다.

#### 제10조 (장비)

- 모든 선수는 안경, 반지, 귀걸이, 팔찌 등 다른 선수에게 부상을 입힐만한 물품을 착용할 수 없다. 안경은 보호안경만이 가능하며 보호안경의 상태를 시합 전에 심판에게 보고하여야 한다.

#### 제11조 (이의제기)

- 경기에 대한 이의제기는 경기가 종료된 이후 1시간 내 주최 측에 소청하여야 한다. 경기 및 선수자격 관련 이의제기에 대한 증빙자료와 문서는 이의제기한 팀에서 전적으로 제출하여야 한다.
- 주최 측에서 판단하여 합당한 이의제기의 경우, 추가 조사를 실시하고 각 팀은 이의제기 된 경기결과 및 선수 자격에 대한 주최 측 결정을 수용하여야 한다.

### 4. 대회 벌칙 규정

#### 제12조 (폭력)

- 경기장 내에서 폭력을 행사한 자는 어떠한 경우라 할지라도 사법처리함을 원칙으로 하고 해당 선수에 대해서는 KUSF가 주최, 주관, 승인하는 모든 대회 출전권을 영구 박탈한다.
- 폭력 사태 발생 시 즉각 경찰 신고 후 해당 자료를 수집하여 경찰에 인계한다. 폭력사태의 경우 당사자 과실이 인정되면 어떠한 이의도 제기할 수 없다.

#### 제13조 (판정시비)

- 경기 중 심판 판정시비 또는 기타 사유를 전제로 하여 경기에 불응할 경우 잔여경기를 포기한 것으로 간주하고 몰수패로 인정한다. (참가비 반환 없음)

#### 제14조 (부정선수)

- 선수명단에 등록된 선수라도 해당선수가 참가자격에 위배되는 선수이면 경기에 출전한자는 실격된다.
- 부정선수 및 부정선수를 출전시킨 팀은 잔여경기에 더 이상 출전할 수 없다. (단, 고의적이 아님을 제소하여 소명하고 주최 측에서 이에 대한 사항을 인정하면, 부정선수가 출전한 경기만 몰수패가 적용되고 이후의 잔여 경기에 참여 가능하다.)
- 주최 측에서는 부정선수에게 최대 3년 참가 자격과 부정선수를 출전시킨 팀은 최대 2년간 참가 자격을 제한할 수 있다.

#### 제15조 (몰수패)

- 몰수패, 기권패가 있을 경우 조별예선 최하위가 될 수 있으며, 사유가 천재지변, 심각한 부상 등 불가피한 상황을 증빙하는 자료를 제출했을 시 주최 측에서 판단하여 최하위 벌칙은 면할 수 있다.

- 경기 시작 전 경기규정에 명시된 최소 인원이 경기장에 있어야 하며, 없을 경우 몰수패로 인정한다.
- 몰수 경기 스코어는 종목별 경기규정에 따라 처리한다.
- 사전 몰수패 또는 기권으로 인하여 경기를 취소할 경우, 주최 측에서 그 사유와 상황을 판단하여 해당 팀에게 참가년도 이후 최대 5년간 KUSF가 주최·주관·후원하는 대회 참가를 제한할 수 있다.(참가비 반환 없음)

## 5. 대회개별규정

### 제16조 (대회공지)

- 대회가 진행되는 동안 공지사항 및 경기일정변경의 사항 등은 KUSF 클럽 페이스북 페이지 및 해당 홈페이지에 공지되며, 이를 확인하지 않아 발생하는 해당 팀의 불이익에 대하여 주최 측은 책임지지 아니한다.

### 제17조 (이외의 제반사항)

- 본 대회규정에 제반되지 않은 내용 발생 시 주최 측의 내부 규정 또는 회의를 통해 결정한다.

## 야구 경기규정

1. 경기는 대한야구소프트볼협회 규정을 기반으로 하며, 주최 측의 로컬룰을 우선으로 적용한다.
2. 본 대회는 시간제한 경기(2시간)로 진행하며, 경기 개시 후 1시간 50분 이후에는 새로운 이닝에 들어가지 못한다.
3. 콜드게임은 4회 10점 / 5회 8점 / 6회 7점으로 한다.
4. 경기의 성립횟수는 3회로 하고, 강우일몰 등 기타의 사유로 3회를 마치지 못했을 경우 추첨으로 승패를 결정한다.
5. 결승전을 제외한 모든 경기는 연장전이 없으며, 동점일 경우 승부치기로 연장2회까지 승부를 가리며 이후는 추첨을 하여 승부를 가린다.
6. 승부치기는 아래와 같이 진행한다.
  - 7회 또는 제한된 시간에 종료된 후에도 경기가 동점일 경우, 공격 시 타격을 진행할 타자를 별도로 지명하지 않고 연장회 타격이 예정된 타자가 타석에서 타격을 진행한다.
  - 연장회 주자를 무사 1,2루에 놓고 시행한다.
  - 전회에 이어 연장회 타격이 예정된 선수가 타자가 되며, 전 타순의 선수 2명이 차례로 주자가 된다.
  - 연장회에도 승부가 결정이 나지 않을 경우 다음 연장회 선두타자는 전 회의 타순을 이어받고, 타순 전 선수 2명이 주자가 된다.
  - 승부치기 개인기록 적용 관련
    - 투수: 연장회 시작과 동시에 출루한 1,2루 주자 (T.B) 2명의 득점에 대해서는 자책점으로 인정하지 않는다.
    - 타자: 모든 개인기록(타석, 안타, 홈런, 볼넷, 타점, 득점, 도루 등)을 인정한다.
    - 주자: 연장회 시작과 동시에 출루한 1,2루에 있는 선수는 T.B로 표기하며 루상에서의 주자 진루(폭투, 도루, 보크 등) 및 득점 시 선수의 개인 기록 인정한다.
7. 조별예선에서 승패가 동률일 경우 아래와 같이 득실점, 다득점, 승자승 순으로 순위를 결정한다.
  - 득실점 : '(총득점/공격이닝)-(총실점/수비이닝)'으로 득실점 평가 후 순위 결정
  - 다득점 : 예선 총 득점으로 순위 결정
8. 출전선수의 복장은 반드시 통일되어야 하며, 단정히 입어야 한다.
9. 경기 시작 전에 양팀 감독과 주장의 입회하에 선수의 신원을 확인하는 것을 원칙으로 하며, 경기 종료 후의 이의제기는 대회규정에 따라 진행한다.
  - 경기 시작 전에 도착하지 못한 선수는 경기에 임하기 전 반드시 운영위원의 확인을 거친 뒤 다음 경기부터

참여할 수 있다.

- 확인을 거치지 않은 선수가 경기에 임할 경우 부정선수가 경기를 한 것으로 간주하여 그 경기는 몰수로 처리될 수 있다.

10. 몰수패의 경우 스코어 7:0으로 처리한다.